



## PROSIDING

### SEMINAR NASIONAL KIMIA DAN PENDIDIKAN KIMIA III

"Teori dan Aplikasi Sains dalam Isu Globalisasi Lingkungan, Profesionalisasi Pembelajaran dan Kewirausahaan"



Program Studi Pendidikan Kimia Jurusan PMIPA FKIP UNS  
Surakarta, 7 Mei 2011

MAKALAH PENDAMPING

PENDIDIKAN KIMIA  
(Kode : A-13)

ISBN : 978-979-1533-85-0

## PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FISIKA MENGGUNAKAN *CAMTASIA STUDIO*

Daru Wahyuningsih<sup>1\*</sup>

<sup>1</sup> Pendidikan Fisika, FKIP, Universitas Sebelas Maret, Surakarta, Indonesia ([ketibandaru@yahoo.com](mailto:ketibandaru@yahoo.com))

\* Keperluan korespondensi, tel/fax : 081 329 122 438, email: [ketibandaru@yahoo.com](mailto:ketibandaru@yahoo.com)

### Abstrak

*Camtasia Studio* adalah aplikasi yang dapat digunakan untuk membuat video pembelajaran. Aplikasi atau perangkat lunak (*software*) ini mempunyai 4 (empat) fungsi utama yaitu *record voice*, *record powerpoint*, *record dekstop* dan *import media*. Perangkat lunak ini dapat digunakan untuk mendampingi aplikasi lain dalam pengembangan media pembelajaran atau dengan kata lain, aplikasi ini dapat merekam aktivitas pada layar (*screen*) selama penjelasan materi sedangkan materi disampaikan dengan aplikasi lainnya misalnya *Microsoft Powerpoint*. Pembelajaran Fisika menggunakan bantuan *Camtasia Studio* akan membantu pengembang media pembelajaran atau pendidik menjelaskan urutan materi yang disampaikan, misalnya menjelaskan urutan kejadian fenomena Fisika atau penurunan rumus Fisika.

**Kata Kunci:** *Camtasia Studio*, *Media Pembelajaran*, *Fisika*

### PENDAHULUAN

Materi Fisika telah dikenalkan kepada siswa mulai dari Taman Kanak-kanak (TK) hingga Perguruan Tinggi (PT). Dalam pembelajaran siswa TK, Fisika diperkenalkan melalui pendekatan pengenalan alam sekitar sedangkan dalam Sekolah Dasar (SD) Fisika dipelajari siswa secara tematik dengan mata pelajaran lainnya, yang disebut dengan tematik IPA. Pembelajaran Fisika di Sekolah Menengah Pertama (SMP), Fisika dipelajari secara terpadu dengan materi Biologi dan Kimia, disebut dengan mata pelajaran IPA terpadu. Pembelajaran Fisika di Sekolah Menengah Atas (SMA) telah berdiri sebagai mata pelajaran, sedangkan dalam PT mahasiswa umumnya mengenal mata kuliah Fisika sebagai mata kuliah Fisika Dasar.

Ilmu Fisika ilmu yang mempelajari gejala alam yang tidak hidup serta interaksi dalam

lingkup ruang dan waktu.<sup>[1]</sup> Fisika disebut sebagai ilmu yang paling mendasar karena setiap ilmu alam lainnya mempelajari jenis sistem materi tertentu yang mematuhi hukum Fisika.<sup>[2]</sup> Pembelajaran Fisika bagi siswa dilakukan dengan urutan pengenalan konsep, tinjauan secara matematis, dan aplikasi atau analisis. Pembelajaran Fisika yang terstruktur atau terskenario dengan baik akan membantu siswa memahami konsep Fisika dengan benar.

### METODE

Pengembangan media pembelajaran ini menggunakan perangkat lunak (*software*) utama *Camtasia Studio* dan seperangkat komputer yang kompatibel (*compatible*) atau sesuai. Sementara perangkat lunak pendukung adalah perangkat lunak presentasi (seperti *Microsoft Powerpoint*), perangkat lunak olah grafik atau gambar (seperti

*PaintBrush*, *CorelDraw*, *ACDSee*, dan *Photoshop*), atau perangkat lunak khusus yang memang akan dijelaskan penggunaannya (biasanya akan berupa tutorial suatu perangkat lunak).

Materi Fisika yang dipaparkan dalam media pembelajaran disesuaikan dengan silabus sekolah. Materi Fisika dapat diperoleh dari sumber elektronik dan non elektronik, misalnya buku cetak, buku elektronik, dan unduhan dari *situs* atau *website*.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

*Camtasia Studio* dengan logo pada gambar 1, adalah salah satu *software* multimedia pembuat tutorial sekaligus untuk editing video.<sup>[3]</sup> Versi terbaru dari perangkat lunak ini adalah *Camtasia Studio 7*. Perangkat lunak ini cukup ringan dalam pengoperasiannya dengan standar spesifikasi komputer yang biasa saja, dan mudah dalam pengoperasiannya. Perangkat lunak ini juga cocok untuk digunakan dalam pembuatan tutorial, profil perusahaan (*Company Profile*), atau presentasi dalam pembelajaran.

Langkah pengembangan media pembelajaran menggunakan *Camtasia Studio*:

1. Penetapan khalayak sasaran atau pengguna (*user*) dan kompetensi yang hendak dicapai dalam pembelajaran
2. Persiapan perangkat keras (*hardware*) seperti seperangkat komputer, input dan output suara, dan alat penyimpan data atau transfer data seperti *flashdisc*.
3. Persiapan perangkat lunak utama (misalnya *Camtasia Studio* versi 7) dan perangkat lunak pendukung. Pengembang media terlebih dahulu mahir menggunakan perangkat-perangkat lunak tersebut.
4. Membuat skenario proses pembelajaran materi Fisika. Proses tersebut dapat berupa penjelasan konsep atau penjelasan penurunan rumus. Skenario dirancang

secara kronologi, yaitu hal demi hal secara berurutan, karena *Camtasia Studio* bekerja sesuai urutan waktu (*time sequence*). Kekeliruan perancangan akan membuat materi yang disampaikan sulit dimengerti siswa atau pengguna.

5. Mengumpulkan atau mencari materi Fisika yang akan digunakan dalam pengembangan media sesuai skenario. Materi dapat diperoleh dari buku baik buku cetak ataupun elektronik atau dapat dengan mengunduh dari *situs* atau *website*. Perlu diingat bahwa tidak dibenarkan untuk menjiplak (*plagiarism*) sehingga sumber perlu dicantumkan.
6. Persiapan gambar menggunakan perangkat lunak olah gambar yang telah dikuasai oleh pengembang media. Hal ini dilakukan jika gambar yang dimiliki belum sesuai dengan yang dirancang sehingga perlu modifikasi.
7. Persiapan audio yang berupa (a) naskah penjelasan beserta pengisi suara (*voice*). Jika media pembelajaran dirancang beserta penjelasan lisan, maka perlu dipersiapkan seseorang pengisi suara. Jika sosok pengisi suara juga ditampilkan, maka perlu untuk menata penampilan (*performance*) agar siswa atau pengguna yang memperhatikannya tidak terganggu. (b) musik latar belakang (*background music*), adalah alunan lagu atau akustik (*sound*) yang mengiringi penjelasan materi. Sebaiknya musik ini diatur sedemikian rupa agar tidak mengganggu penjelasan materi karena fungsi musik tersebut adalah membuat rileks siswa atau pengguna yang sedang mempelajari materi.
8. Memulai merekam proses penjelasan materi Fisika menggunakan *Camtasia Studio*. Ada kalanya perlu berulang-ulang merekam untuk memperoleh hasil yang maksimal. Penguasaan aplikasi atau fitur yang disediakan

oleh *Camtasia Studio* akan membantu keberhasilan pengembangan media.

9. Media pembelajaran Fisika yang telah selesai, sebelum disajikan di depan khalayak (misalnya diunggah (*upload*) melalui internet) atau dipresentasikan di depan siswa, sebaiknya didiskusikan dahulu dengan orang lain minimal dengan teman sejawat agar diperoleh masukan atau saran perbaikan.

## KESIMPULAN

Berdasarkan uraian, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran Fisika dapat dikembangkan dengan menggunakan perangkat lunak *Camtasia Studio* sehingga dapat diperoleh rangkaian penjelasan materi fisika yang terstruktur dan terancang.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada tutor yang telah mengenalkan penulis pada *software Camtasia Studio*.

## DAFTAR RUJUKAN

- [1] Dede, 2008, *Kuliah Fisika Dasar* dalam <http://urangdarek.files.wordpress.com/2008/02/kuliah-vektor.pdf> diakses tanggal 26 April 2011
- [2] AnneAhira, 2010, *Memahami Ilmu Fisika* dalam <http://www.aneahira.com/ilmu/ilmu-fisika.htm> diakses tanggal 26 April 2011
- [3] Affandy, 2009, *Camtasia Studio – Tutorial: Menggunakan Software Camtasia Studio* dalam <http://www.va->

[media.com/forum/showthread.php?tid=1573](http://media.com/forum/showthread.php?tid=1573) diakses tanggal 26 April 2011

- [4] Anonim, 2011, *Camtasia Studio 7* dalam <http://www.eandres.com/camtasia-studio-7/> diakses tanggal 26 April 2011

## TANYA JAWAB

**Nama Penanya** : Sri Mulat

**Nama Pemakalah** : Daru Wahyuningsih

**Pertanyaan** :

Dari mana mendapatkan media tersebut (*Camtasia Studio*) ?

**Jawaban**:

Bisa di unduh melalui internet.

**Nama Penanya** : Kuku S

**Nama Pemakalah** : Daru Wahyuningsih

**Pertanyaan** :

Bagaimana scenario pembelajaran dengan *Camtasia Studio*?

**Jawaban** :

-Menyiapkan Skenario pembelajaran materi tertentu, misal : cara memakai Microsoft word

-Menyalakan *software Camtasia Studio* (misal : *Camtasia Studio*) dan klik record

-Mulai menjalankan scenario pembelajaran.

## LAMPIRAN



Gambar 1. Logo *Camtasia Studio*<sup>[4]</sup>